

國立嘉義大學資訊工程學系(所) 99 學年度第 01 學期教學大綱

課程名稱：視窗程式設計09913470009	學分數： 3 每週時數:3
班級： 大學部資工系二年級甲班	<input type="checkbox"/> 必修， <input checked="" type="checkbox"/> 選修
授課教師： 洪燕竹	E-mail:Andrew@mail.ncyu.edu.tw
晤談地點： 蘭潭校區 A20-308 資工館	晤談時段： 星期四 2- 3 節

一、課程概述：

本課程透過程式語言的學習，並利用實際視窗程式設計過程建立學生軟體製作能力，尤其讓學生學習設計簡單工程應用軟體視窗介面程式設計。概念上，與傳統非物件導向的程式設計方式迥然不同。本課程主要以MFC Framework 作為視窗程式設計的主要工具。熟悉此較為低階的視窗程式工具後，除對將來就業有莫大幫助外，也是未來研究撰寫實驗程式的重要工具。

二、教學目標：

指導學生在視窗環境下撰寫程式，視窗作業系統係以訊息驅動方式引領程式的運作。學生會瞭解視窗系統運作原理，MFC 類別函式庫運作原理，以 WIN32 SDK 及 MFC 撰寫微軟視窗程式

三、教學進度(星期一 5~6、星期四 1~1)

週次	日期	主題 / 活動	參考章節 / 作業
1		視窗程式設計簡介與工具介紹	視窗程式設計開發環境之介紹，並讓學生實機操作撰寫簡單視窗程式，已熟悉視窗程式設計開發環境。
2		Win32 視窗程式簡介	1. Win32 簡介 2. Win32 視窗程式架構 3. 訊息驅動的程式設計概念
3		MFC Framework	1. MFC(Microsoft Foudatation Class Library) 簡介 2. SDI, MDI, Dialog Applications
4		WIN32 繪圖 API (GDI)	1. 視窗系統之繪圖工具 2. 文件存檔
5		WIN32 輸入 API：滑鼠，鍵盤，選單	1. 滑鼠訊息處理 2. 撰寫小畫家程式
6		視窗控式元件	1. Button, Edit, Static, List, Combobox, Menu, ...
7		對話盒 (Dialog) 與通用控制項 (Common Control)	1 小算盤製作

8	MFC 訊息處理函式與 ClassWizard	1. MFC 之自串類別 CString
9	期中考 (專題製作)	
10	Text Processing/Display Document View 架構	1 字型與文字顯示 2 撰寫 Text Justification 程式
11	副程式-sub、Function 程序 印表與預覽 (Print and Preview)	1 印表程式設計
12	ActiveX 控制元件使用	1. 運用 ActiveX 控制元件撰寫程式
13	檔案讀寫 (Serialization)	1. 撰寫小作家 2. 文書檔開啟與儲存
14	Bitmap	1. Device Context 與 Mapping Mode 2. 點陣圖之顯示 Bitblt, StretchBlt
15	動畫處理	1 透明貼圖 2 動畫
16	MCI (Multimedia Control Interface)	1. 多媒體之播放與錄製 2. 多媒體高階控制 API 3. 多媒體低階控制 API
17	WIN32/MFC 多緒程式設計 API 與同步物件	1 緒程式設計
18	期末考 (學科考試)	

四、教學評量：

作業 50% (內容決定分數) 期中專案 20% 視窗專案設計 (專案，一至二人一組) 期末考 30% (筆試)

五、參考書目：

請參考教學網站，課程「視窗程式設計」之相關教學講義。

1. Programming Windows with MFC, 2nd Ed. , Jeff Prosise, 2004, Microsoft Press (Windows 程式設計使用 MFC, by 集思廣譯工作室, ISBN : 9861252983)
2. Visual C++.Net 程式設計 100 個專題實作入門, 李東玉編著, 2004/03
3. Visual C++ 6 Bible 基礎與程式設計架構篇, Richard C. Leinecker, Tom Archer 原著, 李奇編譯, 文魁. 2001/8
4. Programming Microsoft Visual C++, 5th Ed. , D. J. Kruglinski, G. Shepherd, S. Wingo, MSVC++ 程式設計指南, 第五版, 林學億等譯, 松崗, 1999/

請教師尊重智慧財產權觀念及不得非法影印

單行距、楷書、12 號字

National Chiayi University Syllabus
Department of Computer Science and Information Engineering,
Fall Semester,
Academic Year 2010

Course: Visual Programming	Credit: 3	Hours: 3
Class:	<input type="checkbox"/> Required, <input checked="" type="checkbox"/> Elective	
Instructor: Hung, Yen-chu	E-mail: Andrew@mail.ncyu.edu.tw	
Office:	Office Hours:	

I. Course Description:

The aim of the course is to give students basic information about the visual programming concepts using C and .NET library. To make the students to understand the windows programming concepts including Microsoft Foundation Classes

II. Teaching Objectives:

- To introduce the concepts of windows programming
- To introduce GUI programming using Microsoft Foundation Classes
- To enable the students to

III. Class Schedule(~day, periods?~?)

Week	Date	Topic/Activity	Reading/Assignment
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

10

11

12

13

14

15

16

17

18

IV. Evaluation :

V. References :

For intellectual property reasons, any illegal replications are prohibited

Single space 、 Times New Roman 、 12 pt.